

2. Evolución del número de casinos, bingos y salones de máquinas recreativas.

Nº casinos, bingos y salones - MURCIA (Región de)

	2008	2009	2010	2011	2012	2013
Casinos						
Número	2	2	2	2	2	2
Nº de visitantes	156.640	158.145	187.548	169.816	145.722	127.479
Nº de días teóricos de actividad				730	732	730
Nº de mesas				18	15	14
Nº de máquinas				86	67	64
Salas de bingo	8	6	6	5	5	5
Máquinas recreativas						
Tipo A	1.072	1.057	1.033	1.020	932	
Tipo B	9.586	9.335	9.043	8.330	7.477	7.256
Salones de juego	155	167	165	168	171	
Salas de apuestas						

Fecha de actualización: 05/09/2025.

Máquinas recreativas: en explotación a 31 de diciembre

- Ministerio de Derechos Sociales, Consumo y Agenda 2030. Datos del Mercado de Juego

2. Evolución del número de casinos, bingos y salones de máquinas recreativas.

Nº casinos, bingos y salones - MURCIA (Región de)

	2014	2015	2016	2017	2018	2019
Casinos						
Número	2	1	1	1	1	1
Nº de visitantes	98.798	79.920	72.627	59.924	51.161	49.346
Nº de días teóricos de actividad	470	365	366	365		
Nº de mesas	13	7	7	8	8	7
Nº de máquinas	58	44	51	50		
Salas de bingo	5	5	5	5	5	5
Máquinas recreativas						
Tipo A						
Tipo B	7.162	7.124	6.805	7.075	6.593	6.624
Salones de juego			289	325	347	364
Salas de apuestas		5	8	5	5	5

Fecha de actualización: 05/09/2025.

Máquinas recreativas: en explotación a 31 de diciembre

- Ministerio de Derechos Sociales, Consumo y Agenda 2030. Datos del Mercado de Juego

2. Evolución del número de casinos, bingos y salones de máquinas recreativas.

Nº casinos, bingos y salones - MURCIA (Región de)

	2020	2021	2022	2023	2024
Casinos					
Número	1	1	1	1	1
Nº de visitantes	73.409	96.938	115.049	125.136	144.678
Nº de días teóricos de actividad					
Nº de mesas	9	9	10	9	9
Nº de máquinas					
Salas de bingo	5	5	5	5	5
Máquinas recreativas					
Tipo A					
Tipo B					
Salones de juego	366	365	362	360	359
Salas de apuestas	5	4	3	2	2

Fecha de actualización: 05/09/2025.

Máquinas recreativas: en explotación a 31 de diciembre

- Ministerio de Derechos Sociales, Consumo y Agenda 2030. Datos del Mercado de Juego